



Załącznik do zarządzenia Nr 424/2023
Prezydenta Miasta Tarnobrzeg
z dnia 6 listopada 2023 r.
WZÓR KARTY DO GŁOSOWANIA

KARTA DO GŁOSOWANIA BUDŻET OBYWATELSKI MIASTA TARNOBREG 2024

Nazwisko	
Imię	
PESEL	
Data wypełnienia karty do głosowania	

Lp.		Nazwa projektu
01.	<input type="checkbox"/>	Zakup dostępu do e-booków oraz zakup nowości wydawniczych dla MBP w Tarnobreg
02.	<input type="checkbox"/>	Remont ul. Dwernickiego
03.	<input type="checkbox"/>	Remont i modernizacja placu zabaw oraz boiska do koszykówki i piłki siatkowej przy Szkole Podstawowej nr 10 w Tarnobreg
04.	<input type="checkbox"/>	Międzyosiedlowe Centrum Aktywności Senioralnej
05.	<input type="checkbox"/>	Budowa ul. Harasymowicza - etap III
06.	<input type="checkbox"/>	Miasteczko Rowerowe
07.	<input type="checkbox"/>	Moje miasto malowane kwiatami
08.	<input type="checkbox"/>	Przeciwdziałanie bezdomności zwierząt w Mieście Tarnobreg
09.	<input type="checkbox"/>	Nie wykluczaj nas - siła jest w nas
10.	<input type="checkbox"/>	Boisko osiedlowe z infrastrukturą dla młodszych dzieci przy ul. Bitwy o Wał Pomorski przy skwerze J. Brauna
11.	<input type="checkbox"/>	Przebudowa i powiększenie kortów tenisowych na os. Koszyckim w Tarnobreg
12.	<input type="checkbox"/>	Klub Zdrowej Mamy i Dziecka 2024
13.	<input type="checkbox"/>	Rolkostrada "Nad Strusinką" - etap II
14.	<input type="checkbox"/>	Wakacje z Maszkaronami
15.	<input type="checkbox"/>	Bike Park Marcinka 3
16.	<input type="checkbox"/>	Modernizacja Tarnobregskiego Skateparku
17.	<input type="checkbox"/>	Modernizacja placu zabaw na osiedlu Westerplatte
18.	<input type="checkbox"/>	Zagospodarowanie kompleksu sportowego KS "Iskra"
19.	<input type="checkbox"/>	Tarnobreg - miasto więzi pokoleń
20.	<input type="checkbox"/>	Remonty Strusińskie

21.	<input type="checkbox"/>	Remont na Osiedlu Koszyckim
22.	<input type="checkbox"/>	Rewitalizacja Placu położonego między blokami przy ul. Hugona Kołłątaja 15a, 15 i 13
23	<input type="checkbox"/>	Ścieżka Spacerowo-Rowerowa Doliną Rzeki Biała

Uwaga!

*Dla ważności głosu należy postawić znak X
przy **maksymalnie dwóch** projektach*

